

Notion de patrimoine numérique



Table des matières

I - Exercice	3
II - Exercice	4
III - Exercice	5
IV - Exercice	6
V - Exercice	7
VI - Exercice	8
VII - Exercice	9
VIII - Exercice	10
IX - Exercice	11
X - Exercice	12
XI - Exercice	13
XII - Exercice	14
XIII - Exercice	15
XIV - Exercice	16
XV - Exercice	17
XVI - Exercice	18
XVII - Exercice	19
XVIII - Exercice	20
XIX - Exercice	21
XX - Exercice	22
XXI - Exercice	23
XXII - Exercice	24
XXIII - Exercice	25
XXIV - Exercice	26
XXV - Exercice	27

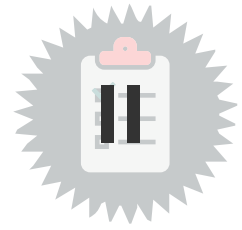
Exercice



L'étymologie du mot patrimoine vient du latin

- ☐ Matermonium
- ☐ Patrimonium
- ☐ Patrimoine
- ☐ Patriarca

Exercice



Selon l'UNESCO, le patrimoine est

- ☐ La propriété des États
- ☐ Notre héritage du passé, ce avec quoi nous vivons et que nous transmettons aux générations futures
- ☐ L'ensemble des biens matériels seulement
- ☐ L'histoire conservée dans les musées

Exercice



Le patrimoine mondial regroupe

- ☐ Uniquement des monuments historiques
- ☐ Les biens culturels, historiques ou matériels mettant en avant les valeurs humaines
- ☐ Les archives numériques
- ☐ Les productions artistiques contemporaines

Exercice



Le patrimoine numérique se définit comme

- ☐ Les œuvres d'art numériques créées par des artistes
- ☐ L'ensemble des biens enregistrés et conservés sur un support numérique
- ☐ Les logiciels développés par des entreprises privées
- ☐ Les réseaux sociaux

Exercice



Les objets numérisés sont

- ☐ Des mêmes produits sur Internet
- ☐ Des objets matériels ou textuels enregistrés sur support numérique
- ☐ Des vidéos YouTube
- ☐ Des logiciels libres

Exercice



Dominique Boullier appelle « propagations »

- ☐ Les archives historiques
- ☐ Les mèmes et éléments viraux produits sur Internet
- ☐ Les bases de données des États
- ☐ Les journaux numérisés

Exercice



Parmi les exemples de propagations figurent

- ☐ Les livres anciens numérisés
- ☐ Les emojis, hashtags, likes
- ☐ Les CD-ROM
- ☐ Les manuscrits médiévaux

Exercice



Selon Abid, Internet lui-même peut être considéré comme

- ☐ Un réseau social
- ☐ Un objet du patrimoine numérique
- ☐ Un simple outil technique
- ☐ Une archive de communication

Exercice



La durée de vie moyenne d'une page Internet est selon le cours de

- ☐ 10 ans
- ☐ 44 jours à 2 ans
- ☐ 6 mois à 8 ans
- ☐ 15 jours à 1 mois

Exercice



La fragilité des objets numériques est due notamment à

- ☐ Leur caractère immatériel seulement
- ☐ L'obsolescence rapide des données et la dépendance aux serveurs
- ☐ Le coût élevé des ordinateurs
- ☐ La censure étatique

Exercice



La réplique d'un objet numérique signifie

- ☐ Le copier-coller illégal de fichiers
- ☐ Sa conservation par transmission sur plusieurs formats et plateformes
- ☐ Sa duplication sur papier
- ☐ Son stockage unique dans un serveur

Exercice



Contrairement aux objets physiques, les objets numériques

- ☐ Laissent toujours des traces matérielles
- ☐ Disparaissent sans réplication
- ☐ Ne nécessitent pas de sauvegarde
- ☐ Sont éternels

Exercice



La masse de données entraîne la construction de

- ☐ De nouvelles bibliothèques
- ☐ Des centres de données géants
- ☐ Des disques durs personnels
- ☐ Des musées numériques

Exercice



En Côte d'Ivoire, un centre de données a été construit en 2024 à

- ☐ Abidjan
- ☐ Grand-Bassam
- ☐ Yamoussoukro
- ☐ San Pedro

Exercice



Un enjeu majeur de la masse de données dans le cadre du patrimoine est

- ☐ Le coût de l'électricité
- ☐ La sélection de ce qui mérite d'être conservé
- ☐ La vente des serveurs
- ☐ L'accès limité à Internet

Exercice



La souveraineté numérique est menacée car

- ☐ Les pays ne disposent pas d'électricité
- ☐ Les serveurs sont fabriqués et contrôlés par des entreprises privées
- ☐ Les centres de données sont trop coûteux
- ☐ Les gouvernements refusent le numérique

Exercice



Exemple d'entreprise publique de conservation numérique

- ☐ Google
- ☐ Alibaba Cloud
- ☐ Microsoft Azure
- ☐ Amazon Web Services

Exercice



Le Cloud désigne

- ☐ Un espace immatériel dans le ciel
- ☐ Des centres de données interconnectés répartis dans le monde
- ☐ Des disques durs externes
- ☐ Une mémoire virtuelle individuelle

Exercice



La différence entre « octet » et « bit » est que

- ☐ Le bit mesure la mémoire, l'octet la vitesse
- ☐ L'octet mesure le stockage, le bit la vitesse de transmission
- ☐ L'octet est virtuel, le bit matériel
- ☐ Les deux sont identiques

Exercice



Après le yotta (10^{24}), les mesures peuvent aller jusqu'au

- ☐ Gigaoctet
- ☐ Googolplex
- ☐ Hexaoctet
- ☐ Nanooctet

Exercice



En base 2, 1 téra-octet correspond à

- ☐ 2^{20} octets
- ☐ 2^{30} octets
- ☐ 2^{40} octets
- ☐ 2^{10} octets

Exercice



L'unité équivalente à 1000 giga-octets en base 10 est

- ☐ Méga-octet
- ☐ Téra-octet
- ☐ Péta-octet
- ☐ Zetta-octet

Exercice



Le terme « Big Data » a été utilisé pour la première fois selon le cours en

- ☐ 1945
- ☐ 1997
- ☐ 2005
- ☐ 2020

Exercice



Les 4 mots-clés des Big Data sont selon le cours

- ☐ Savoir, mémoire, culture, rapidité
- ☐ Volume, vitesse, variété, véracité
- ☐ Sécurité, rapidité, stockage, mémoire
- ☐ Confidentialité, virtualité, mobilité, universalité

Exercice



Un risque lié à l'IA dans la gestion du patrimoine numérique est

- ☐ L'augmentation de la vitesse de traitement
- ☐ La dépossession des données et du pouvoir de décision
- ☐ La réduction de l'espace de stockage
- ☐ L'accessibilité universelle gratuite